

PÂQUE-MAN !

Pac-Man, enfermé dans un labyrinthe, doit éliminer les fantômes.

La fête de Pâque / Pessah symbolise la fin de l'esclavage, l'élimination de nos fantômes intérieurs : nos peurs, angoisses irraisonnées.

Il faut sortir d'Égypte, des limites !

Tel est le secret de « Pâque-Man », le « Pas que Man » !



Sors d'Égypte. Sors des limites. Sors de l'imitation, arrête d'imiter.
Affranchis-toi des lois naturelles pour trouver ta vraie nature.

Il n'y a pas que l'Homme. Pas qu'Homme. Moi. Pas que Man.

Pac-Man

פּאַק-מאַן

Guematria = 270

= guematria de « Ra » (« Mal »)

רע

Pac-Man doit éviter d'être touché par les fantômes / esprits.
Mais quand Pac-Man prend une super-pastille, il « passe au-dessus » et tout s'inverse : il peut désormais les manger et transformer le mal en bien, sortir d'Égypte.

#Ghost

« Atar » veut dire « Site », « Endroit » en hébreu ; « Atari », « Mon endroit ».

אתרי

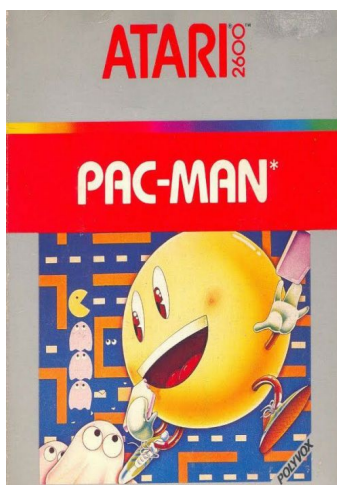
Guematria du nom de Dieu YHVH

יהוה
= 26

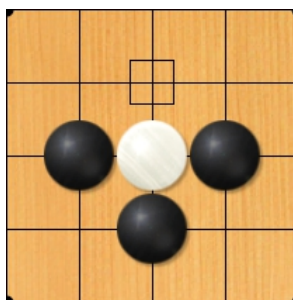
La lettre Kouf, de valeur égale à 100 (10x10 sefirot), descend sous la ligne d'écriture, elle éclaire ce qui est tout en bas.

$26 \times 100 = 2600$

ATARI 2600



#Pessah #PâqueMan



Dans le jeu de Go, lorsqu'une chaîne n'a plus qu'une liberté, on dit qu'elle est en « Atari ».

Délivre-toi : casse ton ego

#Pessah #Go

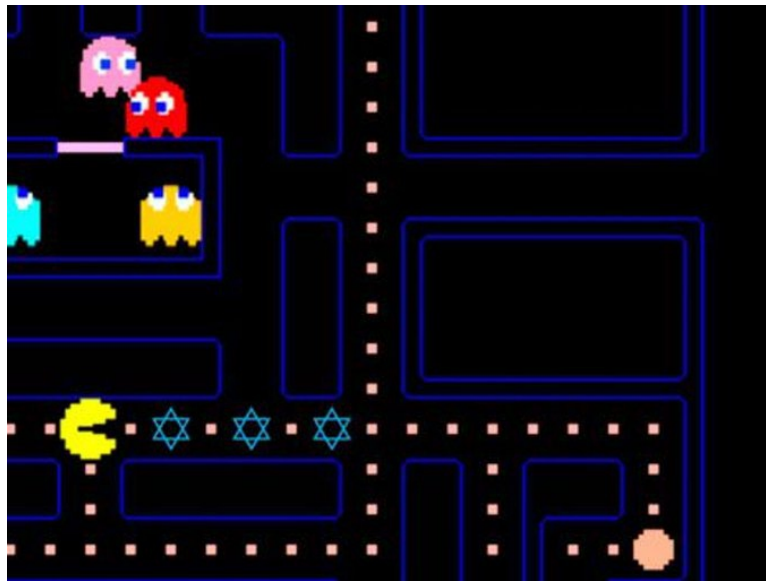
Atari 2600 = « Console »

Délivrance = Console à Sion

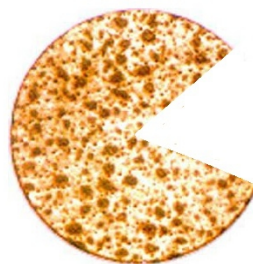
#AhTasRi

Pac-Man doit manger toutes les pastilles qui se trouvent à l'intérieur du labyrinthe pour passer au niveau supérieur.

Pour « passer par-dessus » et être un « Pac-Man » ou une « Pac-Girl », nous devons libérer les Étincelles Divines cachées aux 4 coins du monde.



#PacMan #Pessah #Pâque



Pâque-Man Samea'h !

Pessa'h Samea'h !
חג פסח סמח
Joyeux Pac-Man !

Pascal Game = L'Escape Game



Mo'ai
מואי

#ÎleDePâques #Pessah #AutourDuMonde #SortirDesLimites

